

Progetto *PoVeTS*  
Piano di Inserimento dei Dati per il GIS  
Sperimentale del Porto Vecchio di Trieste

Markus M. Hedorfer

Pianificazione Territoriale e Urbanistica — Sistemi Informativi Geospaziali  
Via Ca' Rossa 93, I-30174 Venezia–Mestre VE  
Telefono: ++39-041-2668833  
Posta elettronica: hedorfer@iuav.it

29 gennaio 1999

## 1 Dati Territoriali (Cartografia) di Base

Oltre alla *CTRN* come base geometrica per la codifica dei dati territoriali, sarà necessario dotarsi di *riprese aeree* — possibilmente a colori — ed effettuare dei *rilievi a terra* per associare correttamente alla geometria di base alcune delle informazioni richieste. In particolare dovranno essere eseguiti i seguenti passaggi.

1. Convertire la *CTRN* nel formato di AutoCAD Map.
2. Costruire una copertura poligonale sulla cui base associare i dati aggiuntivi.
3. Classificare gli usi del suolo con l'aiuto delle riprese aeree e, se necessario, con verifiche in loco.
4. Impostare un sistema numerico di identificazione dei fabbricati.
5. Impostare un sistema numerico di identificazione delle aree di pertinenza contenenti o no dei fabbricati.
6. Individuare e associare le altezze dei fabbricati.

## 2 Dati sui Fabbricati

I dati sui fabbricati dovranno essere codificati sotto forma di archivi indipendenti dai dati territoriali di base associabili però a questa attraverso il numero di identificazione. In particolare dovranno essere predisposti i seguenti archivi.

## 6 *Dati Urbanistici*

1. Archivio delle planimetrie, sezioni, prospetti e dettagli (rilievi architettonici) possibilmente in formati vettoriali.
2. Archivio delle descrizioni strutturali.
3. Archivio delle descrizioni storico-stilistiche con chiavi di accesso anche da parte dell'archivio delle descrizioni letterarie del luogo. L'archivio dovrà inoltre fornire una o più classificazioni (discretizzazioni) delle descrizioni.

## 3 **Archivio dei Progetti Relativi all'Area di Studio**

L'archivio dovrà contenere una raccolta eterogenea (disegni, piante, testi, immagini, ecc.) di documentazioni di progetti redatti nell'ambito del Porto Vecchio e dovrà essere associabile ai fabbricati e alle aree di pertinenza codificate nei dati territoriali di base attraverso il loro numero di identificazione.

## 4 **Archivio delle Descrizioni Letterarie del Luogo**

Come per il precedente punto, l'archivio delle descrizioni letterarie del luogo dovrà essere costruito in modo da consentire l'accesso anche attraverso i due identificatori numerici dei fabbricati e delle aree di pertinenza dei dati territoriali di base.

## 5 **Dati Catastali**

Sebbene le probabilità di ottenere tutti i dati catastali necessari siano abbastanza scarse, si potranno recuperare le cartografie del catasto dei terreni — meglio se già in formato digitale — e convertirle nel formato di AutoCAD Map. Sarà inoltre necessario predisporre il sistema di identificazione dei terreni per consentire l'associazione con i dati catastali alfanumerici di cui tuttavia non sarà facile venire in possesso.

## 6 **Dati Urbanistici**

Probabilmente non sarà possibile realizzare una codifica completa delle informazioni urbanistiche (piano regolatore, varianti e piani attuativi) a causa della loro estrema complessità. Tuttavia si potrà effettuare una prima digitalizzazione dei perimetri delle zone territoriali omogenee e degli strumenti urbanistici attuativi per consentire delle semplici sovrapposizioni con gli altri dati territoriali.

## **7 Dati Geomorfologici**

Purtroppo AutoCAD Map non è dotato di un modulo per la manipolazione dei modelli digitali del terreno. Nell'ambito del Progetto per il Porto Vecchio, ci si dovrà perciò limitare a fare solo delle riflessioni teoriche sull'argomento.